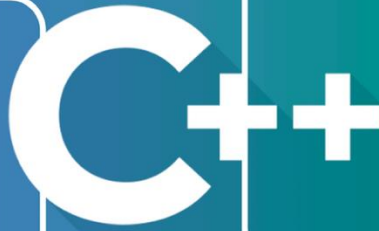


# BUKU AJAR

# PEMROGRAMAN C++

Budiman, S.T., M.Kom.  
Nur Alamsyah, S.T., M.Kom.  
Arief Al Rasyid



C++

```
...<R, sizeof(R).note);
gotoxy(5,12);
puts("Note is saved");
fclose(fp);
} else {
gotoxy(5,12);
SetColor(12);
puts("\aFail to save");
ClearColor();
gotoxy(5,15);
printf("Press any key...");
getch();
fclose(fp);
}

d showNote(int mm){
FILE *fp;
int i = 0, isFound = 0;
system("cls");
fp = fopen("note.dat", "r");
if (fp == NULL){
printf("Error in opening");
}
while(fread(&R, sizeof(R).note, 1, fp) > 0){
if (R.mm == mm){
```

```
cs 20.03
Build Debug Fortran wxSn th Tools
Start here x myfirstprogram.cpp x
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int main() {
5 cout << "Hello World";
6 return 0;
7 }
8
LF) WINDOWS-1252 Lin : 1, Col 1, Pos 0
```

**BUKU AJAR**

# **PEMROGRAMAN C++**

Budiman, S.T., M.Kom  
Nur Alamsyah, S.T., M.Kom  
Arief Al Rasyid



# Buku Ajar

# Pemrograman C++

Copyright © 2023.

ISBN: 978-623-99962-3-9

**Penulis:**

Budiman, S.T., M.Kom.

Nur Alamsyah, S.T., M.Kom.

Arief Al Rasyid

**Diterbitkan pertama kali oleh:**

Unibi Press

Anggota IKAPI, Jawa Barat, 2021

Jl. Soekarno Hatta no. 643, Bandung, Jawa Barat 40285

Tlp./SMS/Whatsapp : 0812-222-881-89

unibipress@unibi.ac.id

Hak cipta dilindungi undang-undang. Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh isi buku ke dalam bentuk apapun, secara elektronik maupun mekanis, termasuk fotocopi, merekam, atau dengan teknik perekaman lainnya tanpa seizin tertulis dari penerbit. Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta

## **Kata Pengantar**

Segala Puji dan Syukur kami panjatkan selalu kepada Tuhan Yang Maha Esa atas Rahmat, Taufiq, dan Hidayah yang sudah diberikan sehingga kami bisa menyelesaikan buku ajar berjudul “Pemrograman C++” dengan tepat waktu. Tujuan dari penulisan buku ini tidak lain adalah untuk membantu para pembaca di dalam memahami membantu Anda mulai memahami C++ dari dasar hingga tingkat yang lebih tinggi.

Buku ini juga akan memberikan informasi secara lengkap mengenai pengenalan bahasa C++ berupa tipe data dan variabel, proses input dan output, fungsi percabangan dan perulangan, array, struct, dan pointer. Buku ini dilengkapi dengan implementasi dan latihan yang dapat meningkatkan pemahaman pembaca.

Kami sadar bahwa penulisan buku ini bukan merupakan buah hasil kerja keras kami sendiri. Ada banyak pihak yang sudah berjasa dalam membantu kami di dalam menyelesaikan buku ini, seperti pengambilan data, pemilihan contoh, dan lain-lain. Maka dari itu, kami mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu memberikan wawasan dan bimbingan kepada kami sebelum maupun ketika menulis buku panduan ini.

Kami juga sadar bahwa buku yang kami buat masih tidak belum bisa dikatakan sempurna. Maka dari itu, kami meminta dukungan dan masukan dari para pembaca, agar kedepannya kami bisa lebih baik lagi di dalam menulis sebuah buku.

Bandung, 4 November 2023

Tim Penulis

## Daftar Isi

Kata Pengantar .....	iii
Daftar Isi.....	iv
Pendahuluan .....	vi
Bab I Berkenalan dengan Bahasa C++ .....	1
2.1. Sejarah Bahasa C++ .....	1
2.2. Kelebihan dan Kekurangan Bahasa C++ .....	2
2.3. Mengetahui Editor Bahasa C++ .....	3
2.4. Penulisan Program Bahasa C++ .....	5
Bab II Struktur Dasar Bahasa C++ .....	9
2.1. Tipe Data .....	9
2.2. Konstanta.....	9
2.3. Variabel.....	10
2.4. Deklarasi .....	11
2.5. Operator .....	12
2.6. Kata Tersebut (Reserved Word).....	14
2.7. Komentar Program .....	15
Bab III Input dan Output .....	25
2.1. Memasukkan Data (Input) .....	25
2.2. Menampilkan Data (Output) .....	26
Bab IV Penyeleksian Kondisi.....	37
4.1. Struktur Kondisi “IF...” .....	37
4.2. Struktur Kondisi “IF.....ELSE...” .....	37
4.3. Struktur Kondisi If...else...if...else .....	38
4.4. Struktur Kondisi “SWITCH....CASE....DEFAULT...” .....	38
Bab V Perulangan .....	51

5.1. Struktur Pengulangan “WHILE” .....	52
5.2. Struktur Pengulangan “DO....WHILE...” .....	53
5.3. Struktur Pengulangan “FOR” .....	54
Bab VI Fungsi I .....	65
6.1. Pengertian Fungsi.....	65
6.2. Fungsi standar dalam Bahasa C++ .....	65
Bab VII Fungsi II.....	73
7.1. User Define Function.....	73
7.2. Parameter Formal dan Parameter Aktual.....	74
7.3. Tipe Fungsi.....	75
Bab VIII Array/Larik .....	85
8.1. Array Dimensi Satu .....	85
8.2. Array Dimensi Dua .....	86
8.3. Array Multidimensi.....	87
Bab IX Struct (Record) .....	99
9.1. Struct.....	99
9.2. Array Struct .....	100
Bab X Pointer .....	109
10.1. Pengertian Pointer .....	109
10.2. Deklarasi Pointer.....	109
Latihan Program C++.....	116
Daftar Pustaka.....	129