

DAFTAR PUSTAKA

- Alda, M. (2021). *Aplikasi CRUD berbasis Android dengan Kodular dan Database Airtable*. Medika Sains Indonesia.
- Aliy Hafiz, Rakasiwi, G, Pratama, Ifo Wahyu, dkk. (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Konseling Untuk Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Berbasis Website STIMIK Dian Cipta Cendika Kotabumi*
- Anjar, T. (2012). *Penilaian Bimbingan Konseling di Sekolah dan Implikasi Pengelolaannya*. Jurnal Guedena
- Beck, K., dan M, Fowler. (2000). *Planning Extreme Programming*. Addison Wesley.
- Brian Hambling, dan Goethem, P. van. (2013). *User Acceptance Testing a Step-By-Step Guide*. BCS Learning and Development Ltd.
- Chromantic. (2003). *Extreme Programming Pocket Guide Chromatic*. O'Reilly Media.
- Deas Andrian, D, dan Setiawansyah. (2020). *Perancangan Aplikasi Untuk Pelanggaran dan Prestasi Siswa Pada SMP Kartika II-2 Bandar Lampung*. (JATIKA) Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak
- Highsmith, J. (2002). *Agile Software Development Ecosystems*. Addison Wesley.
- Hardiman, M, Handi Nugraha, R. (2017). *Rancang Bangun Aplikasi Pintar Pencatatan Pelanggaran Siswa dan Bimbingan Konseling pada SMP2 Sumberjaya Berbasis Decision Suport System*. POLBAN
- Jeffries, R., Anderson, A., dan Chet, H. (2000). *Extreme Programming Installed*. Addison Wesley.
- Mahdiansyah, M Sembiring, T, Supriyadi. (2017). *Penilaian Kependidikan: Sistem Penilaian, Hasil Belajar dan Kemampuan Guru Melaksanakan Penilaian Berdasarkan Kurikulum 2013*. Perpustakaan Nasional.
- Nashar, H. (2013). *Dasar-Dasar Manajemen*. Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri Pamekasan.
- Pane, S. F., Sari, W. K., dan Wicaksono, Z. A. (2020). *Membuat Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Barang Menggunakan Aplikasi Apex Online*. Kreatif Industri Nusantara.

- Pressman, R. S. (2010). *Software engineering : a practitioner's approach, 7th ed.* Raghothaman Srinivasan.
- Rakasiwi, G. (2019). *Membuat Sistem Informasi Konseling Pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Azza Wa Jalla.* AMIK Dian Cipta Cendikia.
- Sabagga Rasefta, R, Esabella, S. (2020). *Sistem Informasi Akademik Negeti 3 Sumbawa Besar Berbasis Web.* Jurnal JINTEKS
- Situmorang, S., Muda, I., Dalimunthe, D., dkk, (2010). *Analisis data: untuk riset manajemen dan bisnis.* Perpustakaan Nasional.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering Ninth Edition.* Addison-Wesley.
- Suhardi, Sunarti, S. (2009). *Sosiologi 1 Untuk SMA/MA Kelas X.* Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Sumarno, dan Harmono, D. (2016). *Manajemen Penelitian dan Pengembangan Pertanian.* Badan Penelitian dan Pengembangan Pertanian.
- Suryn, W. (2014). *Software Quality Engineering: A Practitioner's Approach,* John Wiley dan Sons. Inc, Hoboken
- Syamsu Yusuf, LN (2017). *Bimbingan Dan Konseling Perkembangan: Suatu Pendekatan Komperhensif* (M. D. Wildani (ed.)). PT Refika Aditama.
- Tri Wijaya Nata Kusuma, L. ST., M., dan Debrina Puspita, StT., M. E. (2016). *Aplikasi Komputer dan Pengolahan Data Pengantar Statistik Industri.* UB Press.
- Wells, D. (2013). *Extreme Programming: A gentle introduction.* <http://www.extremeprogramming.org/>.
- Wicaksana, A., Wicaksono, S. A., dan Purnomo, W. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Barang pada Distributor Cat Menggunakan Metode Pengembangan Personal Extreme Programming (Studi Kasus : PD . Sentosa Kota Bandung). 3(10).