

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan berkembangnya teknologi dan ilmu pengetahuan di segala bidang dalam era globalisasi saat ini yang begitu pesat. Perkembangan ini membuat banyak pekerjaan manusia yang digantikan oleh komputer. Sehingga dalam suatu perusahaan banyak yang harus dilakukan perubahan memacu pada era globalisasi.

Presensi merupakan suatu hal yang penting dalam sebuah perusahaan. Dengan sistem presensi yang baik maka diharapkan dapat membantu dalam mengendalikan proses penyelesaian pekerjaan sehingga didapatkan hasil yang maksimal dan sesuai dengan tujuan yang ditetapkan.

Pada setiap perusahaan memiliki kebijakan masing-masing dalam hal manajemen karyawannya, sebagai contoh teknologi informasi presensi karyawan yang digunakan setiap perusahaan berbeda-beda. Salah satu kegiatan penting yang harus perusahaan terapkan adalah pengelolaan presensi yang baik agar terciptanya kedisiplinan dan tanggung jawab karyawan guna mendukung keberhasilan dalam mencapai tujuan perusahaan.

PT. Patra Trading merupakan anak perusahaan PT. Pertamina Patra Niaga dan salah satu depot Ujung Berung sebagai tempat penimbunan dan penyaluran LPG yang berada di wilayah kota Bandung. Semakin besar perusahaan maka akan berdampak semakin besar pula Sumber Daya Manusia (SDM) yang dibutuhkan. Berdasarkan hal tersebut, maka perusahaan dituntut untuk melakukan manajemen pengolahan data presensi yang baik, efektif dan efisien.

Prosedur presensi di PT. Patra Trading yang diterapkan sekarang bisa dikatakan kurang efektif dan efisien, karena masih dilakukan secara konvensional, dimana setiap karyawan diharuskan mengisi daftar hadir ketika masuk dan pulang kerja, melakukan ijin jam kerja, dan permintaan cuti. Adapun karyawan yang sering terlambat masuk kerja namun tidak adanya rekapan data yang selanjutnya ditindak

lanjuti oleh perusahaan. Perhitungan jam lembur pun menjadi salah satu poin penting dalam hal ini, karena masih adanya kekeliruan dalam menjumlahkan total jam lembur yang tidak sesuai antara data perusahaan dengan keadaan sebenarnya. Dengan begitu, hal ini memakan waktu cukup lama dalam proses perhitungan rekapitulasi presensi karyawan, serta bentuk presensi masih berupa *hard copy* yang dapat menyebabkan kesalahan dalam pencatatan data, menyulitkan dalam proses pencarian data dan dikhawatirkan terjadinya kehilangan data presensi. Untuk pembuatan laporan presensi per bulan dilakukan setiap akhir bulan oleh admin. Sebelum penginputan, admin harus mengecek ulang daftar presensi yang sudah ditanda tangani oleh karyawan karena masih terdapat karyawan yang hadir namun tidak menandatangani daftar presensi dan apabila ada presensi yang hilang, hal ini membuat admin harus bertanya kepada setiap karyawan untuk kehadirannya sehingga sering terjadi kekeliruan.

Berdasarkan uraian latar belakang dan kondisi yang telah dijelaskan, perlu adanya penelitian guna menemukan solusi untuk masalah-masalah diatas dan mampu memaksimalkan sumber daya yang sudah tersedia. Oleh karena itu, untuk mengatasinya diperlukan adanya **“APLIKASI PRESENSI KARYAWAN BERBASIS WEB STUDI KASUS PADA PT PATRA TRADING”** yang dapat digunakan untuk presensi karyawan. Dengan adanya aplikasi tersebut diharapkan mampu meminimalisir permasalahan-permasalahan yang ada di perusahaan PT. Patra Trading.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada pada permasalahan ini, terdapat pokok permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi untuk melakukan presensi karyawan?
2. Bagaimana membuat aplikasi untuk menghitung jumlah jam lembur?
3. Bagaimana membuat aplikasi untuk laporan presensi karyawan yang terintegrasi dengan aplikasi presensi karyawan?

1.3 Ruang Lingkup Masalah

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang telah di uraikan, maka penelitian ini memiliki ruang lingkup masalah. Adapun batasan ruang lingkup masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibuat untuk memudahkan melakukan presensi karyawan.
2. Aplikasi presensi karyawan meliputi presensi kehadiran dan pulang kerja, ijin, jam lembur, dan laporan presensi.
3. Aplikasi ini dibuat untuk memudahkan dalam menampilkan grafik presensi karyawan.
4. Aplikasi ini dibuat untuk menghitung jam lembur karyawan
5. Aplikasi ini dibuat untuk memudahkan dalam pembuatan laporan presensi karyawan.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang ada, maka tujuan yang ingin dicapai oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Adanya aplikasi untuk melakukan presensi karyawan
2. Adanya aplikasi untuk menghitung jumlah jam lembur
3. Adanya aplikasi untuk membuat laporan presensi karyawan yang terintegrasi dengan aplikasi presensi karyawan

1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan penelitian di atas, maka manfaat yang akan dibangun dari penelitian ini antara lain:

1. PT Patra Trading

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini bagi perusahaan diharapkan dapat meningkatkan layanan presensi sebaik mungkin, karena sudah menggunakan aplikasi presensi karyawan secara *online* berbasis *web*.

2. Karyawan

Sebagai *user* yang menggunakan aplikasi ini diharapkan karyawan perusahaan dapat melakukan presensi secara *online* tanpa harus mengisi daftar hadir secara konvensional dengan menggunakan *hard copy*.

3. Admin perusahaan

Dengan adanya penelitian ini oleh penulis diharapkan aplikasi presensi karyawan berbasis *web* ini memudahkan pihak admin untuk mengontrol daftar kehadiran seluruh karyawan secara efektif.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang dibuat dalam tugas akhir ini disusun dalam beberapa bab yang dijelaskan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum Tugas Akhir yang meliputi diantaranya latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang konsep dari teori pembelajaran yang menjadi dasar pembuatan Tugas Akhir yang dibutuhkan untuk menyusun solusi pada penelitian yang sedang dilakukan.

BAB III : OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang objek dan metodologi penelitian yang menjabarkan pemikiran penulis untuk membangun sebuah penelitian dibidang presensi karyawan berbasis *web*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis dan perancangan sistem presensi karyawan berbasis *web* yang akan dibangun.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dan pengujian aplikasi presensi karyawan berbasis *web* yang akan dibangun.

BAB IV : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan hasil dari penelitian yang sudah dilakukan, serta saran-saran mengenai pengembangan penelitian yang diharapkan lebih baik dan bermanfaat untuk penelitian ke depannya.