

**APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN
TOKOH WAYANG MENGGUNAKAN GAME
PUZZLE BERBASIS FLASH**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Di Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia

Disusun Oleh :

Yudi Rahayu

9882405217121022



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS INFORMATIKA DAN BISNIS INDONESIA
2021**