

**APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN  
TOKOH WAYANG MENGGUNAKAN GAME  
PUZZLE BERBASIS FLASH**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Di Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia

Disusun Oleh :

**Yudi Rahayu**

**9882405217121022**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS INFORMATIKA DAN BISNIS INDONESIA  
2021**