

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi modern saat ini telah membawa dampak yang sangat signifikan dalam berbagai bidang, seperti dalam bidang pendidikan, hiburan, perekonomian, telekomunikasi dan bidang lainnya. Banyak sekali keuntungan yang didapat dari perkembangan teknologi. Hal ini mengakibatkan kemajuan pada perangkat lunak yang diimbangi dengan kecanggihannya. Secara langsung ataupun tidak, teknologi telah menjadi bagian penting untuk masyarakat dalam berbagai bidang kehidupan.

Badan Usaha Milik Desa yang selanjutnya di sebut BUMDES adalah lembaga usaha desa yang dikelola oleh masyarakat dan pemerintahan desa dalam upaya memperkuat perekonomian desa dan dibentuk berdasarkan kebutuhan dan potensi desa. Usaha BUMDES adalah kegiatan di bidang ekonomi dan pelayanan umum yang dikelola secara mandiri oleh desa, Menurut peraturan pemerintah Republik Indonesia No 11 tahun 2021 tentang Badan Usaha Milik Desa, BUMDES memiliki beberapa tujuan yaitu melakukan kegiatan usaha ekonomi melalui pengelolaan usaha, serta pengembangan investasi dan produktivitas perekonomian potensi Desa juga melakukan kegiatan pelayanan umum melalui penyediaan barang atau jasa Serta pemenuhan kebutuhan umum masyarakat Desa. Dalam mewujudkan tujuan BUMDES bersama maka pengelolaan dilaksanakan berdasarkan semangat kekeluargaan dan kegotongroyongan dengan prinsip profesional, terbuka dan bertanggung jawab, partisipatif, prioritas sumber daya lokal dan berkelanjutan.

Desa Langonsari Kabupaten Bandung merupakan salah satu Desa yang memiliki Badan Usaha Milik Desa dimana salah satu usaha yang sedang berjalan yaitu koperasi simpan pinjam, usaha ini di lakukan dalam upaya meningkatkan kesejahteraan masyarakat desa dan membantu perekonomian masyarakat pada Desa Langonsari, namun dalam kegiatan Badan Usaha Milik Desa khususnya

koperasi ini belum memiliki aplikasi yang dapat mengakomodir kegiatan koperasi tersebut, mulai dari proses pengajuan pinjaman, pencatatan angsuran pinjaman, serta laporan pengembalian pinjaman belum tercatat dengan baik dan proses pelaporan kegiatan dan keuangannya juga belum terkontrol dengan baik dimana pada saat peralihan pimpinan atau pergantian pejabat di desa tersebut semua dokumentasi tidak dilaporkan secara detail dikarenakan tidak terdokumentasi dengan baik. Oleh karena itu dibutuhkan adanya Aplikasi yang dapat mengakomodir semua kegiatan agar dokumentasi dan proses kegiatan sampai dengan laporan dapat termonitor dengan baik, sehingga pada saat adanya peralihan pejabat desa tidak akan berpengaruh kepada kegiatan yang sedang dilaksanakan.

Berdasarkan latar belakang permasalahan tersebut, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul **“RANCANG BANGUN APLIKASI BADAN USAHA MILIK DESA STUDI KASUS KOPERASI DESA LANGONSARI KABUPATEN BANDUNG”**. Semoga dengan dilakukan penelitian ini dapat membantu dalam dalam proses pendokumentasian kegiatan dalam koperasi desa langonsari.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas maka rumusan permasalahan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang aplikasi Koperasi Desa langonsari yang dapat mengakomodir pencatatan simpan pinjam?
2. Bagaimana membangun aplikasi Koperasi DesaLangonsari yang dapat menampilkan laporan keuangan baik berupa simpanan, pinjaman, maupun proses cicilan?

### **1.3. Ruang Lingkup Penelitian**

Dalam Proses penelitian ini terdapat ruang lingkup penelitian, adapun ruang lingkup dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Kegiatan Penelitian berfokus di lingkup Koperasi Desa Langonsari Kabupaten Bandung.
2. Perancangan aplikasi yang dibuat meliputi proses pengajuan pada kegiatan dalam koperasi desa dan Laporan sesuai kebutuhan.
3. Hasil implementasi sistem yang dibangun yaitu aplikasi berbasis Web.
4. Pengguna aplikasi yang terlibat dalam Koperasi Desa Langonsari diantaranya Anggota, Admin, Kepala Desa, Ketua Bumdes dan Pengawas.

### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini yaitu:

1. Terciptanya rancangan aplikasi Koperasi Desa langonsari yang dapat mengakomodir pencatatan simpan pinjam.
2. Terbangunya aplikasi Koperasi DesaLangonsari yang dapat menampilkan laporan keuangan baik berupa simpanan, pinjaman, maupun proses cicilan.

### **1.5. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang dapat diambil dari hasil penelitian ini adalah:

Bagi Penulis

1. Mendapatkan pemahaman wawasan ilmu berupa keahlian dalam menganalisis, merancang, dan membangun suatu perangkat lunak.
2. Membantu melatih pola pikir untuk mencari solusi-solusi terkait pemecahan suatu permasalahan yang diterima.

Bagi Desa Langonsari

1. Membantu membangun aplikasi koperasi desa langonsari yang dapat mengakomodir pencatatan simpan pinjam.

2. Membantu desa langonsari dalam peloporang proses kegiatan pada koperasi desa melalui Aplikasi Koperasi Desa Langonsari sehingga apabila penggantian pejabat desa proses pelaporan dan dokumentasi kegiatan koperasi bisa tersampaikan dengan baik.

Bagi Pembaca

1. Dapat dijadikan sebagai bahan untuk referensi terkait aplikasi Badan Usaha Milik Desa.
2. Sebagai rujukan untuk menambah wawasan pengetahuan dan pemahaman mengenai penelitian yang berkaitan dengan perancangan dan pembangunan aplikasi BUMDES

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dibagi dalam beberapa bab, yaitu:

### **BAB I            PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan mengenai garis besar dalam keseluruhan laporan yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II           LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan teori-teori dasar yang diambil berupa kutipan buku ataupun definisi yang diperoleh dari beberapa sumber untuk digunakan sebagai acuan dari tugas akhir ini.

### **BAB III          OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisikan mengenai tempat atau objek penelitian yang penulis teliti beserta metodologi yang digunakan penulis seperti observasi, wawancara dan studi literatur.

**BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini menjelaskan mengenai gambaran umum dari analisis dan metode yang digunakan dalam perancangan yang dirancang untuk pembangunan aplikasi oleh penulis.

**BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Bab ini berisi mengenai implementasi dari hasil pembangunan aplikasi yang telah dibuat seperti implementasi antarmuka beserta pengujian aplikasi.

**BAB VI PENUTUP**

Bab ini berisi mengenai kesimpulan dan saran serta jawaban dari masalah yang diajukan dan yang diperoleh oleh penulis dari hasil penelitian. Kemudian ditujukan kepada semua pihak terkait sehubungan dengan hasil penelitian