

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI MONITORING PERFORMA KOMPUTER GAMING

Oleh

Fahmi Akbar

PC(*Personal Computer*)gaming adalah komputer yang memiliki spesifikasi yang tinggi dan didesain secara khusus untuk memainkan video game, dikarenakan spesifikasi yang tinggi komputer gaming sering digunakan untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan berat seperti desain grafis, animasi dan *video editing*. Sayangnya pekerjaan-pekerjaan ini sering memberikan beban yang berat pada komputer yang akhirnya mengakibatkan sejumlah masalah seperti *lag*, *FPS drop*, *hang*, dan suhu komputer yang tiba-tiba panas. Dikarenakan masalah tersebut dibutuhkan tindakan monitoring untuk memantau performa dari perangkat keras komputer selama dalam penggunaan harian maupun saat memainkan video game. Proses pembuatan aplikasi diawali dengan *user stories* yang didapat dari pengguna, yang kemudian menjadi dasar pembuatan aplikasi, dalam pembuatan aplikasi ini dilakukan juga *acceptance test* agar aplikasi yang dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna. Berdasarkan *acceptance test* tersebut aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan keinginan pengguna. Pengguna dapat menggunakan aplikasi untuk memantau performa perangkat keras dari komputer yang mereka gunakan.

Kata Kunci : Aplikasi, Monitoring, Komputer, *Gaming*, *Extreme Programming*

ABSTRACT

DESIGN AND BUILT OF MONITORING APPLICATION FOR GAMING COMPUTER PERFORMANCE

By

Fahmi Akbar

Gaming PC(Personal Computer) is a computer with high specification that specially desgined to playing video game, because it's spefication gaming computer often used for many heavy task like graphic design, animation, video editing. Unfortunately these tasks give heavy load for the computer by often that cause many problem like lag, fps drop, hang and computer temperature that suddenly become warm. To solve this problem it needs a monitoring measure to keep an eye on hardware computer performance when it's on daily work or playing video game. In this making application process it begin with the user stories from the user that become a base of this application, also acceptance test are done on this application to make sure the application are compatiple according to the user desire. According the acceptance test of the user desire, the user can monitoring hardware performance of their computer .

Keywords : Application, Monitoring, Computer, Gaming, Extreme Programing