

## **ABSTRAK**

### **RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENYEDIAAN JASA PERBAIKAN ELEKTRONIK TERDEKAT MENGGUNAKAN RADIUS BASED LOCATION SEARCH BERBASIS WEB**

**Oleh :**

**MUHAMMAD NAUFAL RAHMAN**

**9882405119111016**

Digitalisasi seperti sekarang ini, perkembangan teknologi informasi terus mengalami perubahan. Kualitas layanan merupakan hal yang wajib sebagai eksistensi bisnis di tengah persaingan. Masyarakat masih kesulitan dalam mencari jasa perbaikan elektronik, karena informasi jasa perbaikan masih dilakukan lewat mulut ke mulut. Sedangkan penyedia jasa kesulitan mendapatkan pekerjaan karena mereka hanya menunggu orderan. Metodologi penelitian yang dilakukan penulis adalah tahap perancangan menggunakan model pengembangan System Development Life Cycle (SDLC) dengan metode Waterfall. Metode yang digunakan pada perancangan aplikasi dengan proses yang bekerja secara berurutan. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan Black Box tersebut, ditampilkan beberapa pengujian yang dilakukan pada aplikasi, dimana kasus uji yang dilakukan menghasilkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan. Berdasarkan hasil dan pembahasan serta proses awal yang dilakukan dan untuk menjawab rumusan masalah dan tujuan pada penelitian ini, peneliti menyimpulkan bahwa Hasil akhir penelitian menunjukkan bahwa aplikasi pencarian jasa ini berhasil sesuai dengan yang diharapkan.

**Kata Kunci :** Jasa Perbaikan, Terdekat, *Waterfall*, *Web*

## **ABSTRACT**

### **DESIGN OF AN INFORMATION SYSTEM APPLICATION FOR PROVIDING THE NEAREST ELECTRONIC REPAIR SERVICE USING RADIUS-BASED LOCATION SEARCH BASED ON THE WEB**

**By :**

**MUHAMMAD NAUFAL RAHMAN**

**9882405119111016**

*Digitalization as it is today, the development of information technology continues to change. Quality of service is mandatory for business existence in the midst of competition. The public still has difficulty in finding electronic repair services, because information on repair services is still done by word of mouth. Meanwhile, service providers have difficulty getting work because they only wait for orders. The research methodology carried out by the author is the design stage using the System Development Life Cycle (SDLC) development model with the Waterfall method. The method used in designing applications with processes that work sequentially. Based on the results of testing using the Black Box, several tests were carried out on the application, where the test cases carried out produced results that were in accordance with the expected results. Based on the results and discussion as well as the initial process carried out and to answer the formulation of problems and objectives in this study, the researcher concluded that the final results of the study showed that this service search application was successful as expected.*

*Keywords: Repair Service, Nearby, Waterfall, Web*