

DAFTAR PUSTAKA

- BARTALANFFY, L. V. (1968). *GENERAL SYSTEM THEORY: FOUNDATIONS, DEVELOPMENT, APPLICATIONS*.
- COCKBURN. (2006). *AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT: THE COOPERATIVE GAME*.
- COCKBURN, A. (2000). *WRITING EFFECTIVE USE CASES*.
- GARTNER. (2022). *FLUTTER FOR ENTERPRISE APP DEVELOPMENT*.
- GOOGLE. (2020). *FLUTTER : A NEW ERA FOR MOBILE DEVELOPMENT*.
- GOOGLE. (2021). *A SURVEY OF KOTLIN ADOPTION IN ANDROID DEVELOPMENT*.
- GRADY BOOCH, J. R. (1999). *OBJECT-ORIENTED ANALYSIS AND DESIGN WITH APPLICATIONS*.
- GROUP, O. M. (2017). *OMG UNIFIED MODELING LANGUAGE VERSION 2.5.1. AN OMG UNIFIED MODELING LANGUAGE PUBLICATION*.
- H. GARCIA-MOLINA, J. U. (2021). *DATABASE SYSTEM : CONCEPT AND APPLICATIONS*.
- HEGARTY, K. R. (2022). *DATABASE MANAGEMENT SYSTEM : A PARTICAL APPROACH*.
- HIGHSMITH, J. (2000). *ADAPTIVE SOFTWARE DEVELOPMENT: A COLLABORATIVE APPROACH TO MANAGING AGILE PROJECTS*.
- JETBRAINS. (2020). *KOTLIN: A MODERN PROGRAMMING LANGUAGE FOR ANDROID DEVELOPMENT*.
- JUHARTINI. (2020). *EXPLORE. SISTEM INFORMASI ABSENSI SISWA MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL BERBASIS WEB PADA MAN 2 UNGGULAN MATARAM*.
- LAILIA RAHMAWATI, F. U. (2024). *JURNAL PENGABDIAN KOLABORASI DAN INOVASI IPTEKS, 2(1), 28-34. PEMBUATAN SISTEM ABSENSI ONLINE BERBASIS MOBILE DI SMP AL-HIKMAH SUMOBITO JOMBANG JAWA TIMUR*.
- LARSON, A. S. (2020). *THE EVOLVING ROLE OF DATABASES IN THE AGE OF BIG DATA*.
- LAUDON K C, L. J. (2004). *MANAGEMENT INFORMATION SYSTEMS: MANAGING THE DIGITAL FIRM. PERSON EDUCATION*.

- MEYER, B. (1997). *OBJECT-ORIENTED SOFTWARE CONSTRUCTION*.
- MULYANI, Y. (2020). URNAL EDUCATIO FKIP UNMA, 6(1), 205-208. *PENERAPAN ABSENSI ONLINE BERBASIS ANDROID PADA PENINGKATAN KEDISIPLINAN DAN KINERJA GURU PEGAWAI NEGERI SIPIL PADA BIDANG PAI*.
- NORVIG, P. (2022). *THE FUTURE OF PROGRAMMING LANGUAGES*.
- NUR AZIZ, G. P. (2020). *ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI BAHASA INGGRIS DASAR BERBASIS ANDROID*.
- PURWANTO, A. (2020). JURNAL SISTEM INFORMASI. *PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KEHADIRAN KARYAWAN BERBASIS ANDROID DAN FIREBASE REALTIME DATABASE*.
- PURWANTO, A. (2021). *PENGARUH KEDISIPLINAN KERJA TERHADAP KINERJA KARYAWAN DI PT. XYZ*.
- SAIDIL HUDRI, A. Y. (2024). JIIP-JURNAL ILMIAH ILMU PENDIDIKAN, 7(1), 100-108. *EFEKTIVITAS PENERAPAN APLIKASI ABSENSI ONLINE BERBASIS ANDROID UNTUK MENINGKATKAN DISIPLIN KERJA PEGAWAI (STUDI KASUS PADA BADAN KEPEGAWAIAN DAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA KABUPATEN SUMBAWA BARAT)*.
- SANTOSO H., & Y. (2017). TEKNIK INFORMATIKA DAN REKAYASA KOMPUTER. *ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM ABSENSI SISWA BERBASIS WEB DAN SMS GATEWAY*.
- SCHWABER K., S. J. (2012). *SOFTWARE IN 30 DAYS: HOW AGILE MANAGERS BEAT THE ODDS, DELIGHT THEIR CUSTOMERS, AND LEAVE COMPETITORS IN THE DUST*.
- SHALAHUDDIN, M., & SUKAMTO, R. A. (2016). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK (TERSTRUKTUR DAN BERORIENTASI OBJEK)*.
- SIREGAR, R. (2020). *PENGARUH KOMPETENSI DAN MOTIVASI DAN KERJA TERHADAP KINERJA KARYAWAN PT.XYZ*.
- SIREGAR, R. (2020). JURNAL INFORMASI. *PEGEMBANGAN APLIKASI MOBILE ANDROID BERBASIS SQLITE UNTUK PENCATATAN PENGELUARAN*.
- SONATA, F., & SARI, V. W. (2019). JURNAL KOMUNIKA. *PEMANFAATAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-COMMERCE JENIS CUSTOMER-TO-CUSTOMER*.

URVA, G., & SIREGAR, H. F. (2015). *PEMODELAN UML E-MARKETING MINYAK GORENG*.

VARZHIN, P. (2020). *REAL-TIME DATA SYNCHRONIZATION WITH FIREBASE REALTIME DATABASE*.

VARZHIN, P. (2020). *THE ROLE OF FRAMEWORKS IN ANDROID DEVELOPMENT*.

WEISS, M. (2021). *PROGRAMMING LANGUAGES: A SURVEY*.

WICKHAM, H. (2023). *PROGRAMMING LANGUAGES FOR DATA SCIENCE*.

YUICHI. (2020). *THE ROLE OF PROGRAMMING LANGUAGES IN THE FOURTH INDUSTRIAL REVOLUTION*.