

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Teknologi informasi di era modern seperti abad ke-21 ini ada di mana – mana. Selama bertahun – tahun teknologi telah banyak berkembang dan mengubah dunia serta kehidupan sehari – hari manusia. Munculnya teknologi memungkinkan manusia untuk menciptakan alat dan sumber daya yang luar biasa yang memungkinkan informasi dapat diakses di mana saja bahkan hanya dengan ujung jari.

Kemajuan teknologi ini sudah banyak dimanfaatkan oleh perusahaan maupun instansi yang menerapkan sistem informasi secara *online* dengan menggunakan *website*. Salah satunya ada pada kegiatan pengelolaan kerja praktek di Fakultas Teknologi dan Informatika (FTI) Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia (UNIBI). Agar sistem pengelolaan kerja praktek ini terlaksana dengan baik maka perlu adanya acuan untuk pengelolaan kerja praktek tersebut yaitu dengan menggunakan prinsip *Good University Governance* (GUG) serta mengikuti *Standar Operating Procedure* (SOP) yang ada di Fakultas Teknologi dan Informatika.

Fakultas Teknologi dan Informatika sudah memiliki aplikasi *website* pengelolaan kerja praktek untuk mahasiswa yang akan melaksanakan kerja praktek. Namun masih memiliki beberapa kekurangan yang harus diperbaiki sebelum aplikasi tersebut dipakai. Agar dapat mengikuti prinsip – prinsip yang ada dalam *Good University Governance* (GUG) guna mendapatkan aplikasi pengelolaan kerja praktek dengan tata kelola yang baik.

Aplikasi pengelolaan kerja praktek yang sudah ada belum memenuhi beberapa prinsip *Good University Governance* (GUG). Prinsip transparansi ditandai dengan belum adanya kejelasan dalam penilaian pada saat seminar kerja praktek. Prinsip partisipasi ditandai dengan belum terlibatnya secara penuh semua pihak terkait. Prinsip responsif ditandai dengan tidak adanya *feedback* dan *tracking* dari setiap proses pelaksanaan kerja praktek. Prinsip akuntabilitas belum diterapkan dengan belum adanya validasi pelaksanaan selama berada di tempat kerja praktek.

Oleh sebab itu dengan latar belakang permasalahan tersebut, penulis tertarik mencoba turut andil untuk melakukan penelitian dengan judul “**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGELOLAAN KERJA PRAKTEK STUDI KASUS FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA UNIBI**”. Semoga dengan dilakukannya penelitian pengembangan aplikasi ini dapat membantu seluruh pihak terkait yang ada di Fakultas Teknologi dan Informatika UNIBI.

## **1.2. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan maka penulis dapat menyimpulkan identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang belum terintegrasi dengan sistem akademik (SIKAD).
2. Belum adanya kejelasan penilaian pada saat seminar kerja praktek.
3. Pihak terkait pelaksanaan kerja praktek belum berpartisipasi sepenuhnya.
4. Aplikasi yang tidak memberikan *feedback* kepada pihak – pihak terkait pelaksana kegiatan kerja praktek.
5. Tidak adanya *tracking* dari setiap kegiatan kerja praktek.
6. Tidak ada validasi pelaksanaan kerja praktek.
7. Belum adanya laporan bimbingan kepada dosen pembimbing.
8. Tidak ada laporan honorarium kepada dosen pembimbing dan dosen penguji.

### **1.3. Batasan Masalah**

Agar pembahasan nantinya tidak meluas penulis dalam penelitian ini membatasi pada hal – hal terkait yang mengacu pada *Good University Governance* (GUG) :

1. Transparansi, adanya kejelasan dalam bentuk laporan penilaian pada saat seminar kerja praktek.
2. Partisipasi, pihak – pihak terkait pelaksanaan kerja praktek harus berpartisipasi secara langsung dengan aplikasi.
3. Responsif, pengembangan fitur *feedback* dan *tracking* dari kegiatan kerja praktek bagi pihak – pihak terkait.
4. Akuntabilitas, pelaksanaan kerja praktek yang dilakukan mahasiswa harus divalidasi.

### **1.4. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian identifikasi dan batasan masalah maka penulis dapat menyimpulkan rumusan masalah. Bagaimana membangun aplikasi pengelolaan kerja praktek di Fakultas Teknologi dan Informatika yang memenuhi prinsip transparansi, partisipasi, responsif, dan akuntabilitas?

### **1.5. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang hendak penulis capai adalah terbangunnya aplikasi pengelolaan kerja praktek di Fakultas Teknologi dan Informatika yang memenuhi prinsip transparansi, partisipasi, responsif, dan akuntabilitas.

## **1.6. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang dapat diambil dari hasil penelitian ini bisa dibagi ke dalam tiga bagian yaitu sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
  - a. Mendapatkan pemahaman wawasan ilmu berupa keahlian dalam menganalisis, merancang, dan membangun suatu perangkat lunak.
  - b. Membantu melatih pola pikir untuk mencari solusi-solusi terkait pemecahan suatu permasalahan yang diterima.
2. Bagi Instansi
  - a. Membantu mengakomodasi proses pengelolaan kerja praktek.
  - b. Membantu mengurangi kesalahan yang ada pada proses pendataan kerja praktek.
  - c. Mendorong pelayanan Fakultas Teknologi dan Informatika menjadi lebih baik dari sebelumnya.
3. Bagi Pembaca
  - a. Dapat dijadikan sebagai bahan untuk referensi terkait masalah perancangan sistem informasi pengelolaan kerja praktek.
  - b. Dapat dijadikan sebagai bahan untuk referensi terkait masalah perancangan sistem informasi pengelolaan kerja praktek.

### **1.7. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dibagi dalam beberapa bab, yaitu :

- BAB I** Bab ini menjelaskan mengenai garis besar dalam keseluruhan laporan yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian, maksud dan tujuan, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.
- BAB II** Bab ini menjelaskan teori-teori dasar yang diambil berupa kutipan buku ataupun definisi yang diperoleh dari beberapa sumber untuk digunakan sebagai acuan dari tugas akhir ini.
- BAB III** Bab ini berisikan mengenai tempat atau objek penelitian yang penulis teliti beserta metodologi yang digunakan penulis seperti observasi, wawancara dan studi literatur.
- BAB IV** Bab ini menjelaskan mengenai perancangan perangkat lunak yang dirancang untuk pembangunan perangkat lunak oleh penulis seperti perancangan arsitektur dan antarmuka.
- BAB V** Bab ini berisi mengenai implementasi dari hasil pembangunan aplikasi yang telah dibuat seperti implementasi antarmuka beserta pengujian aplikasi.
- BAB VI** Bab ini berisi mengenai kesimpulan dan saran serta jawaban dari masalah yang diajukan dan yang diperoleh oleh penulis dari hasil penelitian. Kemudian ditujukan kepada semua pihak terkait sehubungan dengan hasil penelitian.