

## **ABSTRAK**

### **RANCANG BANGUN APLIKASI PENDUKUNG KEPUTUSAN DENGAN MENERAPKAN METODE *ORESTE***

#### **STUDI KASUS:**

#### **PENILAIAN KINERJA GURU PADA SMK NUSA BHAKTI BANDUNG**

Oleh

**RIZKY DARMAWAN  
9882405217111035**

Pengambilan keputusan merupakan aspek penting dalam setiap organisasi. Namun, proses pengambilan keputusan manual sering kali rentan terhadap kesalahan dan memakan waktu apabila berurusan dengan data besar dan kompleks. Untuk mengatasi masalah ini, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah aplikasi pendukung keputusan dengan menerapkan metode *ORESTE* sebagai kerangka kerja. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk mengumpulkan data kriteria, subkriteria, alternatif, serta melakukan perhitungan *besson-rank* dan *distance score*. Hasil perhitungan *distance score* dilakukan akumulasi yang digunakan untuk melakukan perankingan alternatif. Aplikasi ini dibangun dengan *SDLC Waterfall* dan perancangan dengan UML diagram (*use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram*). Berdasarkan pembuatan aplikasi yang telah dilakukan diharapkan aplikasi ini dapat membantu organisasi dalam pengambilan keputusan yang lebih baik, terutama dalam situasi yang melibatkan analisis data yang kompleks. Aplikasi ini juga dirancang untuk digunakan tanpa memerlukan pengetahuan khusus tentang metode *ORESTE*, sehingga mempercepat dan memudahkan pengambilan keputusan.

**Kata kunci:** Aplikasi, *ORESTE*, *SDLC*, *SPK*.

## **ABSTRACT**

### **DESIGN AND DEVELOPMENT OF A DECISION SUPPORT APPLICATION IMPLEMENTING THE ORESTE METHOD**

#### **CASE STUDY:**

#### **TEACHER PERFORMANCE ASSESSMENT AT SMK NUSA BHAKTI BANDUNG**

**By**

**RIZKY DARMAWAN  
9882405217111035**

*Decision-making is a critical aspect within every organization. However, the manual decision-making process often exposes vulnerabilities to errors and consumes significant time, especially when dealing with large and complex datasets. To address this challenge, this research aims to develop a decision support application by implementing the ORESTE method as its framework. This application enables users to gather data related to criteria, sub-criteria, and alternatives, as well as perform Besson-rank and distance score calculations. The results of the distance score calculations are accumulated and used for alternative ranking. The application is developed using the SDLC Waterfall approach and designed with UML diagrams (including use case diagrams, activity diagrams, class diagrams, and sequence diagrams). Through the development of this application, it is expected to assist organizations in making better decisions, especially in situations involving complex data analysis. Furthermore, the application is designed to be user-friendly, requiring no specialized knowledge of the ORESTE method, thereby expediting and simplifying the decision-making process.*

**Keywords: Applications, DSS, ORESTE, SDLC.**